

VALABLE DU 9/7 AU 28/7

■ AQUAFITNESS ■ NATATION ■ SUR-MESURE ■ PISCINE LIBRE

Pour les activités aqua'BIKE, aqua'DUO et aqua'CIRCUIT, 2 gammes de cours *océan (tonique)* ou *lagon (doux)*.

aqua'GYM *océan* devient aqua'DYNAMIC *océan* (cours inchangé).

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
aqua'BIKE <i>océan</i> 9h00 - 9h45	aqua'GYM <i>lagon</i> 9h00 - 9h45	stage aqua'KIDS 1 9h00 - 9h45	aqua'CIRCUIT <i>lagon</i> 9h00 - 9h45	aqua'GYM <i>lagon</i> 9h00 - 9h45	aqua'DYNAMIC <i>océan</i> 9h00 - 9h45
stage aqua'KIDS 1 10h00 - 10h45	stage aqua'KIDS 1 10h00 - 10h45	stage aqua'KIDS 2 10h00 - 10h45	stage aqua'KIDS 1 10h00 - 10h45	stage aqua'KIDS 1 10h00 - 10h45	aqua'BIKE <i>océan</i> 10h00 - 10h45
stage aqua'KIDS 2 11h00 - 11h45	stage aqua'KIDS 2 11h00 - 11h45	réservé 11h15 - 12h00	stage aqua'KIDS 2 11h00 - 11h45	stage aqua'KIDS 2 11h00 - 11h45	aqua'BIKE <i>lagon</i> 11h00 - 11h45
aqua'DYNAMIC <i>océan</i> 12h20 - 13h05	aqua'BIKE <i>océan</i> 12h20 - 13h05	aqua'LIBERTY 12h20 - 13h05	aqua'BIKE <i>océan</i> 12h20 - 13h05	aqua'DUO <i>lagon</i> 12h20 - 13h20	aqua'LIBERTY 12h00 - 12h45
aqua'COACH aqua'FAMILY 13h30 - 14h15		-	réservé 13h15 - 15h15	réservé 13h30 - 15h30	
aqua'COACH aqua'FAMILY 14h30 - 15h15	réservé 13h30 - 16h30		aqua'COACH aqua'FAMILY 15h30 - 16h15	-	
aqua'COACH aqua'FAMILY 15h30 - 16h15		-	aqua'LIBERTY 16h30 - 17h15	-	aqua'COACH aqua'FAMILY aqua'ANNIV 13h00 - 19h30
aqua'LIBERTY 16h30 - 17h15	aqua'COACH aqua'FAMILY 16h30 - 17h15		aqua'BIKE <i>océan</i> 17h30 - 18h15	aqua'DUO <i>lagon</i> 17h30 - 18h30	
aqua'BIKE <i>lagon</i> 17h30 - 18h15	aqua'CIRCUIT <i>lagon</i> 17h30 - 18h15		aqua'DYNAMIC <i>océan</i> 18h30 - 19h15	aqua'DUO <i>océan</i> 18h30 - 19h30	
aqua'BIKE <i>océan</i> 18h30 - 19h15	aqua'BIKE <i>océan</i> 18h30 - 19h15	aqua'DUO <i>lagon</i> 18h30 - 19h30	aqua'CIRCUIT <i>océan</i> 19h30 - 20h15	aqua'BIKE <i>océan</i> 19h45 - 20h30	
aqua'DUO <i>océan</i> 19h30 - 20h30	aqua'BIKE <i>océan</i> 19h30 - 20h15	aqua'DUO <i>lagon</i> 19h45 - 20h30			
aqua'CIRCUIT <i>océan</i> 20h45 - 21h30	-	-			